

A VOS SAVONS



COURSE DE CAISSES A SAVON

1ère édition

2 Juillet 2017

Sommaire

- L'affiche de l'événement (à venir)
- Le parcours
- La caisse à savon
- L'équipe participante
- Le règlement de la course
- Le calcul de votre score – explications
- Le calcul de votre score – les points
- Contact organisation



L'affiche

L'Affiche de la course du 2 Juillet 2017 est à venir



Le parcours

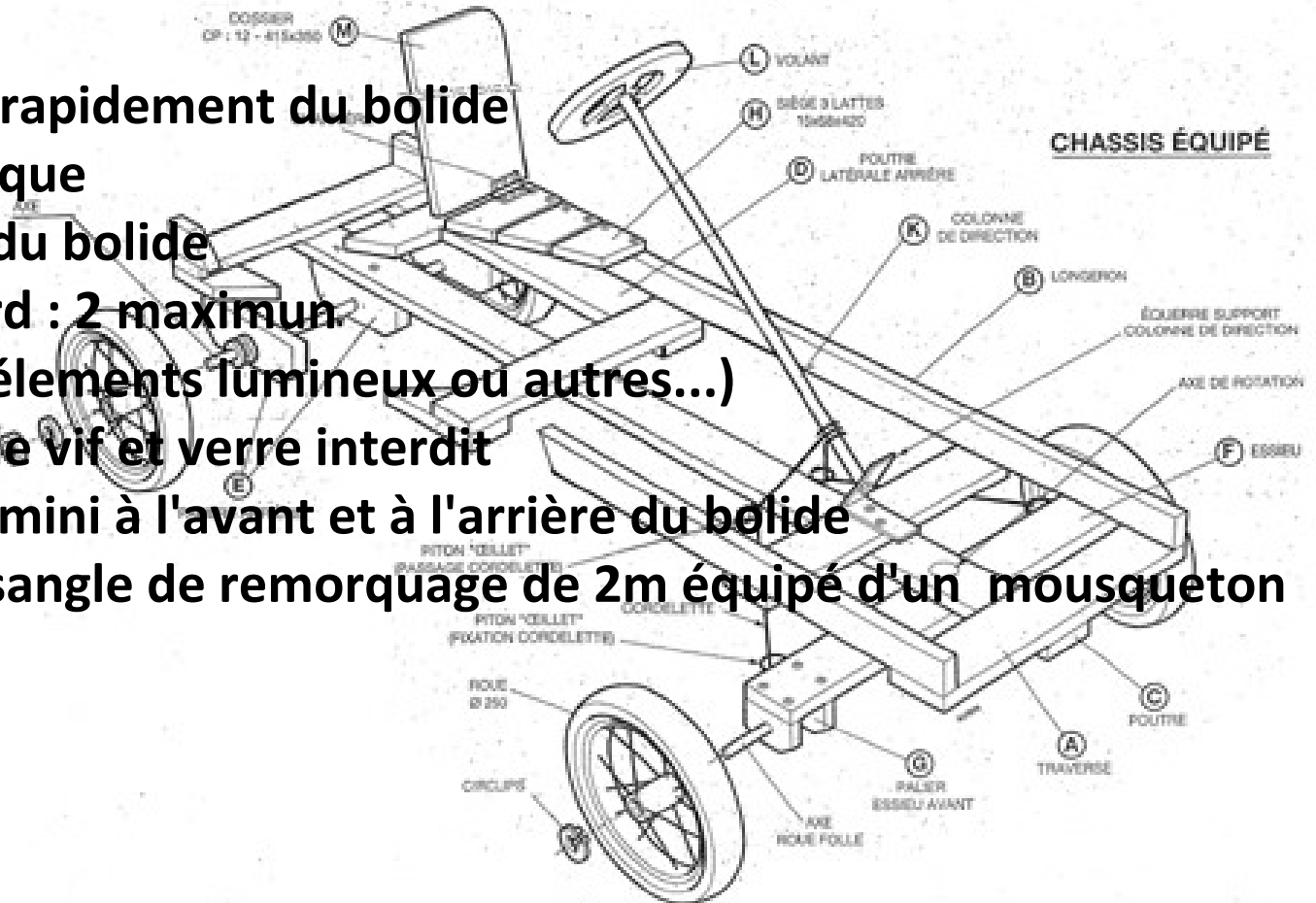
La Descente



La caisse à savon

Elle doit comporter

- 3 ou 4 roues
 - un volant
 - des freins en état de marche
 - un gabarit : largeur < 2m, longueur < 5m, hauteur < 2,40 m
 - poids < 80kg
 - la possibilité de sortir très rapidement du bolide
 - aucune propulsion mécanique
 - aucune partie détachable du bolide
 - nombre de personne à bord : 2 maximum
 - pas de batterie « acide » (éléments lumineux ou autres...)
 - Matériaux : coupants, angle vif et verre interdit
 - 1 anneau diamètre 25mm mini à l'avant et à l'arrière du bolide
- Vous munir le jour J d'une sangle de remorquage de 2m équipée d'un mousqueton à chaque extrémité**



L'équipe participante

Ouvert à tous, de 7 à 77 ans

Seul, en famille, entre amis, entre collègues...
Deux personnes maximum par bolide le jour J :
un pilote et un co-pilote

Pour la phase de conception = pas de limite

Sécurité obligatoires pour toute personne embarquant à bord d'un bolide:

- port d'un casque
- pantalon
- gants et manches longues
- chaussures fermées

**Il est de votre responsabilité de vérifier et de porter votre
Équipement**



Le règlement de la course

- Propulsion humaine autorisée seulement au départ dans la zone de propulsion matérialisées par 2 lignes continues au sol.
- Toute propulsion humaine durant la course comme sur une trottinette est interdite si le véhicule n'a pas marqué un arrêt total.
- Si la caisse à savon s'arrête sur le parcours après un choc ou un accident par exemple, seul le pilote, le co-pilote et l'organisation sont habilités à le remettre en course.
- Si et seulement si le bolide ne pouvait plus rouler par ses propres moyens, l'équipage seul est autorisé à finir la course en entraînant son bolide de la manière qu'il jugera opportune afin de franchir la ligne d'arrivée et valider son temps de course.
- Le bolide doit franchir la ligne pour être comptabilisé.



Le calcul de votre score

- La note de créativité est obtenue en additionnant les points, attribués par le jury, à chacun des critères de créativité listés ci-dessous, et retranché des points de pénalité en cas de fautes.
- La plus haute note possible est de 60 points, soit un gain équivalent à 1 minute sur le temps de Course.
- Quatre prix seront attribués tels que :
 - 1er prix : Attribué à l'équipe ayant fait le plus petit score
 - 2e prix : Attribué à l'équipe ayant fait le second plus petit score
 - 3e prix : Attribué à l'équipe ayant fait le troisième plus petit score
 - 4e prix : Attribué à l'équipe ayant la meilleure note de créativité
- Calcul du score :
 - Temps de course (en secondes) - note de créativité = score
 - En cas de score ex-æquo, le vainqueur sera celui ayant le meilleur temps de course.
 - Si il y a impossibilité de les départager ainsi, le jury tranchera souverainement.
 - Exemple :
 - Vous avez descendu la piste en 3 minutes et 18 secondes, soit en 198 secondes ; obtenu une note de créativité de 42 points ; votre score est de :

$$198 - 42 = 156$$



Le Calcul de votre score

Créativité du bolide

0 point	Pas de décor
5 points	Bolide décoré
10 points	Décors élaborés

Technicité du bolide

0 point	Minimale
2 points	Moyenne
5 points	Très élaborée

Show sur la course

0 point	Non
2 points	Un peu
5 points	Vraiment

Créativité des costumes

0 point	Pas de costume
5 points	Costumes simples
10 points	Costumes travaillés

Matériaux de récupération

0 point	0 %
1 point	50 %
2 points	100 %

Cohérence bolide / Show

0 point	Non
2 points	Approximative
5 points	Oui

Cohérence bolide / costumes

0 point	Non
2 points	Approximative
5 points	Oui

Show sur ligne de départ

0 point	Pas de show
5 points	Présence d'un show
10 points	Show drôle

Bonne humeur de l'équipe

0 point	Non
8 points	Oui

Pénalités de 5 points :

- # Par assistant, pour franchissement de la ligne de poussée
- # Pour franchissement de la ligne de départ par le bolide avant le « GO »

Pénalités de 10 points :

- # Le bolide est poussé pendant la course alors qu'il n'était pas à l'arrêt
- # L'équipe n'était pas présente à l'un des rendez-vous



Contact organisation

Association A Vos Savons
Chez Mr Lescaut - « Le Bourg » -24560 FAUX



avossavons@orange.fr



fb.me/avossavons

www.avossavons.com

